



XXI IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
POWIATU POZNAŃSKIEGO
ROK SZKOLNY 2019/2020



**KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY
DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POWIATU POZNAŃSKIEGO
W SZACHACH.
IGRZYSKA DZIECI**

1. Organizatorzy: SZS-Wielkopolska, KCRiS "OAZA" i MUKS Wieża Kórnicka
2. Termin i miejsce: 15.10.2019 w KCRiS OAZA ul. Krasickiego 1 w Kórniku.
Weryfikacja zawodników od 9:00 do 9:30. Początek zawodów o 9:30.
3. System rozgrywek: 7 rund 2x15minut lub "Każdy z każdym"
4. Uczestnicy: Uczniowie ur. 2007 i młodsi.
5. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły, Gminy wystawiają dwie drużyny.
6. Zgłoszenia, po rejestracji w SZS, proszę przysłać na adres: jzszychy@o2.pl do 11.10.2019.
7. Awans do MW uzyskują dwie drużyny. Regulamin SZS poniżej.

SZACHY DRUŻYNOWE – Regulamin SZS

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2007 i młodsi
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
4. zawodnicy rezerwowi mogą być wprowadzani rotacyjnie pod warunkiem wypełnienia protokołu meczu.
5. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
6. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne
7. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter

II. Program zawodów

1. zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
2. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund lub "każdy z każdym"
(w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
3. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich i 20 minut + 10 sek. na posunięcie w przypadku finału ogólnopolskiego. W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
- suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach,
- dodatkowy mecz po wyczerpaniu w/w kryteriów,

ZADANIE REALIZOWANE ZE ŚRODKÓW:

