



**KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY  
DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POWIATU POZNAŃSKIEGO  
W SZACHACH.  
IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ (IMS)**

1. Organizatorzy: SZS-Wielkopolska, KCRiS "OAZA" i MUKS Wieża Kórnicka
2. Termin i miejsce: 23.10.2018 w KCRiS OAZA ul. Krasickiego 1 w Kórniku.  
Weryfikacja zawodników od 10:00 do 10:30. Początek zawodów o 10:30.
3. System rozgrywek: 7 rund 2x15minut lub "Każdy z każdym"
4. Uczestnicy: Uczniowie ur. 2003-2004-2005.
5. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły, Gminy wystawiają dwie drużyny.
6. Zgłoszenia, po rejestracji w SRS.SZS.PL, proszę przysłać na adres: [rbartkowiak@op.pl](mailto:rbartkowiak@op.pl) do 22.10.2018.
7. Awans do MW uzyskują dwie drużyny. Regulamin SZS poniżej.

**SZACHY DRUŻYNOWE – Regulamin SZS**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2018 roku.

**I. Uczestnictwo**

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1998 i młodszy (szkoły dzienne).
2. drużyna składa się z 4 osób:
  - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
  - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
  - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
  - IV szachownica - dziewczyna,
3. na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
4. zawodnicy rezerwowi mogą być wprowadzani rotacyjnie pod warunkiem wypełnienia protokołu meczu.
5. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
6. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne
7. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter

**II. Program zawodów**

1. zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
2. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund lub "każdy z każdym"  
(w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
3. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich i 20 minut + 10 sek. na posunięcie w przypadku finału ogólnopolskiego. W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

**III. Punktacja**

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
- suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach,
- dodatkowy mecz po wyczerpaniu w/w kryteriów,

**ZADANIE REALIZOWANE ZE ŚRODKÓW:**