



**XIX IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
POWIATU POZNAŃSKIEGO
ROK SZKOLNY 2017/2018**



**KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY
DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POWIATU POZNAŃSKIEGO W SZACHACH.
IGRZYSKA DZIECI (ID) i IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ (IMS)**

1. Organizator: SZS "Wielkopolska", KCRiS OAZA w Kórniku i MUKS Wieża Kórnicka
2. Termin i miejsce: 03.11.2017 w Kórnickim Centrum Rekreacji i Sportu ul. Krasickiego 1, Weryfikacja zawodników od 9:00 do 9:30. Początek zawodów 9:30.
3. System rozgrywek: szwajcarski 7 rund 2x15minut lub "Każdy z każdym"
4. Uczestnicy: **ID** dzieci z rocznika 2005 i młodszych/**IMS** dzieci z roczników 2004, 2003, 2002.
5. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły, Gminy wystawiają po dwie drużyny do IM i IMS.
6. Zgłoszenia, po rejestracji w SZS, proszę przysłać na adres: rbartkowiak@op.pl do 31.10.2017.
7. Awans do MW uzyskują dwie drużyny. Regulaminy SZS poniżej.

SZACHY DRUŻYNOWE – Regulamin SZS ID

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2005 i młodszy.
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład i kolejność zawodników w drużynie nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek.
4. na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
5. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
6. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
7. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
8. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. Program zawodów

1. zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
2. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
3. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich i 20 minut + 10 sek. na posunięcie w przypadku finału.

SZACHY DRUŻYNOWE Regulamin SZS IMS

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2002 – 2004.
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład i kolejność zawodników w drużynie nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek.

ZADANIE REALIZOWANE ZE ŚRODKÓW:



4. na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
5. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
6. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
7. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
8. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. Program zawodów

1. zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
2. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
3. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich i 20 minut + 10 sek. na posunięcie w przypadku finału ogólnopolskiego. W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności: 1. punkty duże (meczowe 2, 1, 0). 2. suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt). 3. wynik bezpośredniego spotkania, 4. lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach, 5. dodatkowy mecz po wyczerpaniu w/w kryteriów.

ZADANIE REALIZOWANE ZE ŚRODKÓW: